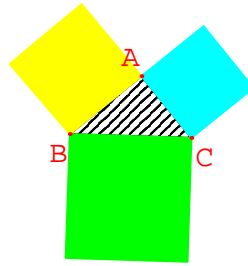


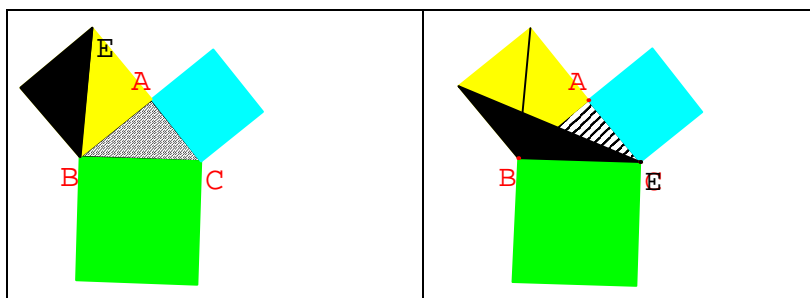
Propriété de PYTHAGORE

Activité Géoplan.

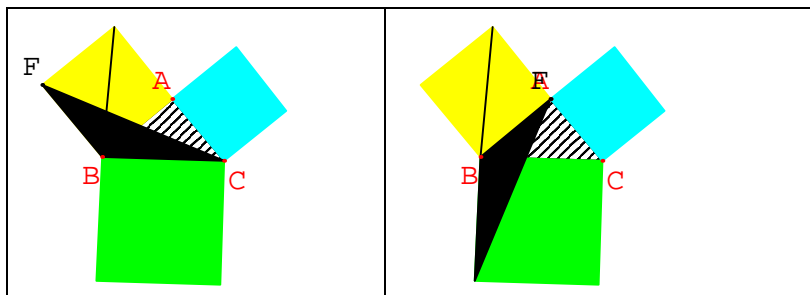
Touche 0 : Faire apparaître les 3 carrés de côtés $[AB]$, $[AC]$ et $[BC]$ extérieurs au triangle ainsi que les aires A_{ble} , A_{jau} et A_{ver} des carrés bleu, jaune et vert.



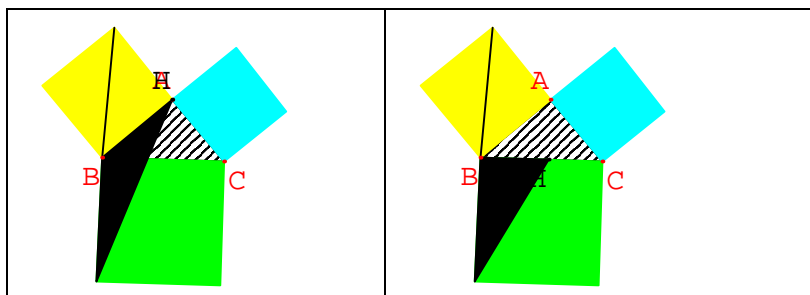
Touche 1 : Faire apparaître un triangle (noir) "moitié" du carré jaune. Déplacer le point E (à la souris ou au clavier avec le Menu *Piloter*). Lorsque le point E est sur le point C,



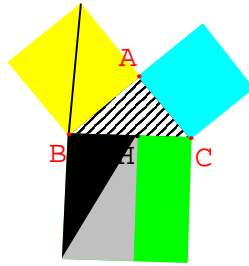
Touche 2 : le point F apparaît. Déplacer le point F (à la souris ou au clavier avec le Menu *Piloter*). Il se déplace sur un arc de cercle jusqu'au point A, le triangle noir "tourne". (y'a une similitude)



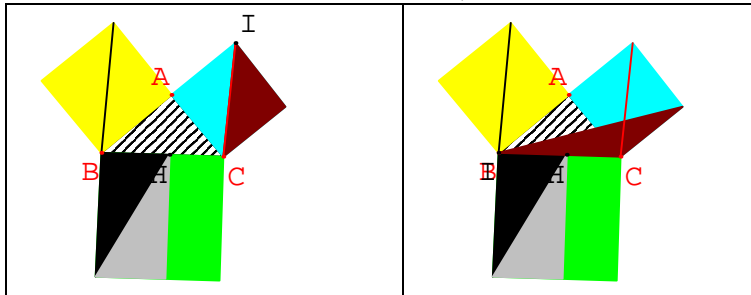
Touche 3 : Le point H apparaît, le déplacer comme les points E et F. Il "s'intègre" alors dans le carré vert



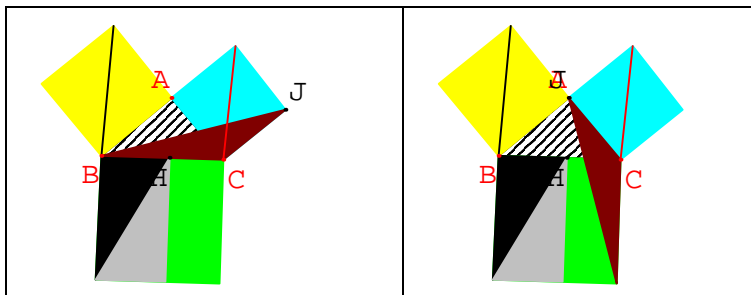
Touche 4 : On récupère l'autre moitié du carré jaune (en gris)



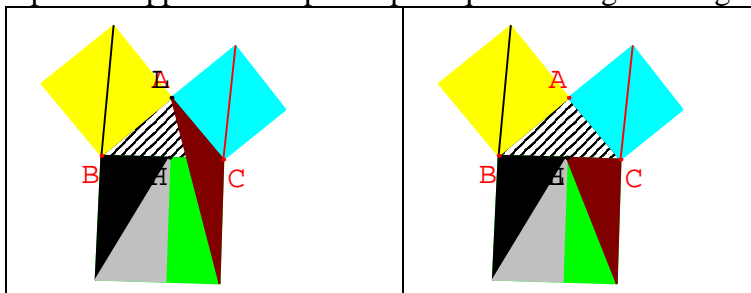
Touche 5 : On fait apparaître un triangle marron (la "moitié" du carré bleu). Le point I se déplace jusqu'au point B : clavier avec Menu *Piloter* ou souris ,



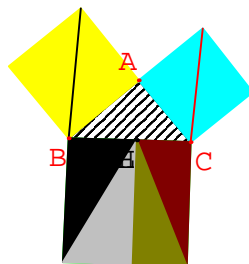
Touche 6 : On fait apparaître le point J. Déplacer le point J sur un arc de cercle de centre C (y'a encore une similitude)



Touche 7 : le point L apparaît le déplacer pour que le triangle s'intègre dans le carré vert.



Touche 8 : On a fini : on a mis les deux carrés jaune et bleu dans le vert..



L'aire du carré vert est égal à la somme des aires des carrés jaune et bleu.

On justifiera que les triangles noir et marron avaient toujours la même aire.

Michel Souchet