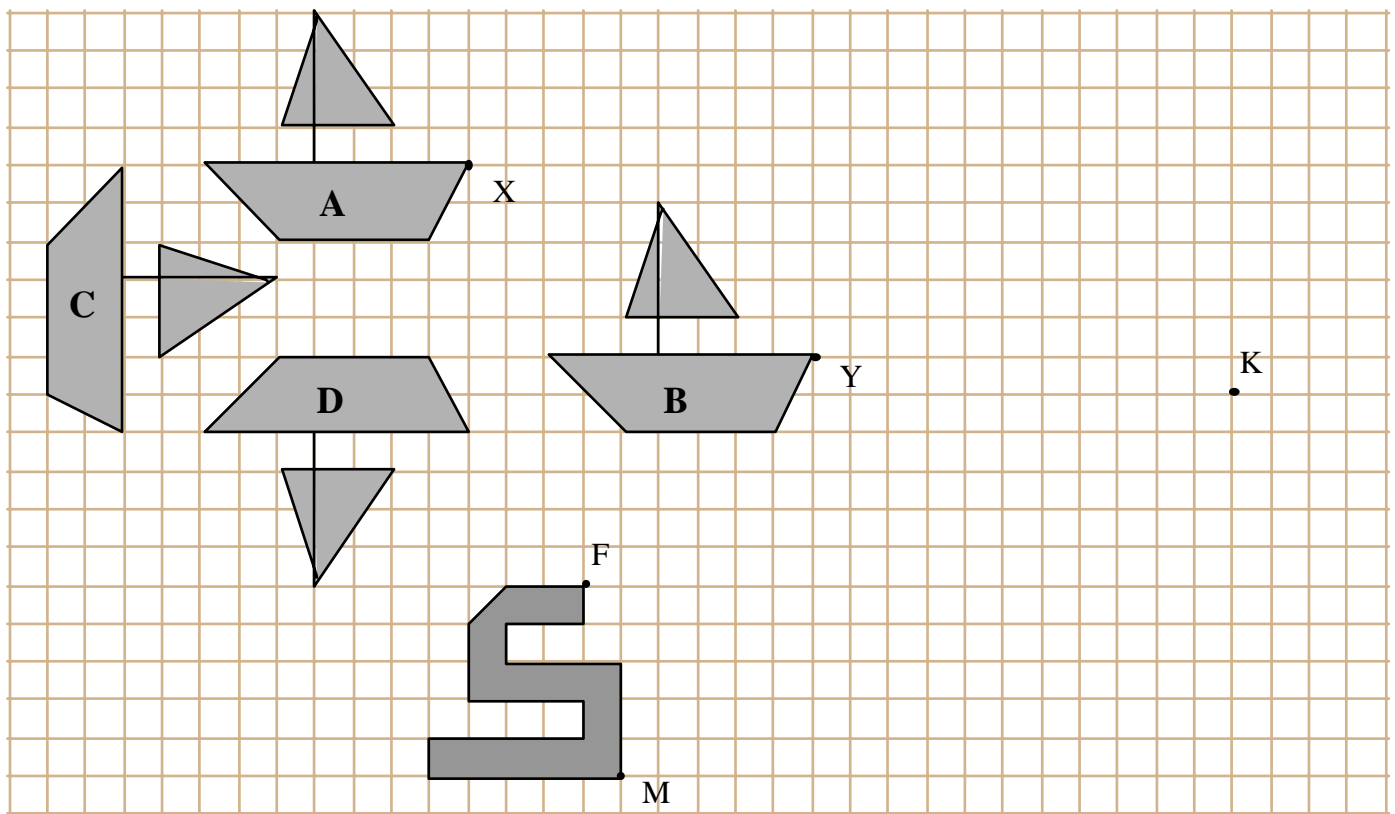


ACTIVITE :

Regarder le quadrillage ci-dessous et répondre aux questions :



1) Observer les quatre bateaux A, B, C, D :

- Quel bateau a été obtenu en faisant « glisser » le bateau A ?
- On dit que le bateau B est l' image de A par une **translation qui transforme X en Y**.
- Trouver un synonyme de translation :

Quels sont les trois éléments importants dans une translation ?

- ...
- ...
- ...

La donnée de la direction de la droite (XY), du sens de X vers Y, et de la longueur du segment [XY] définit donc un objet mathématique appelé VECTEUR, que l'on note \vec{XY} . La translation qui transforme X en Y est alors appelée translation de vecteur \vec{XY} .

2) Tracer l'image de la figure qui ressemble à un « S » **par la translation de vecteur \vec{FK}** .

- Placer le point R, image de M par la translation de vecteur \vec{FK} .
- Comparer la direction, le sens et la longueur du vecteur \vec{FK} à la direction, au sens et à la longueur du vecteur \vec{MR} :
- Que peut-on dire du quadrilatère FGRM ?

On dit que \vec{FK} et \vec{MR} sont des représentants d'un même vecteur que l'on désigne par une seule lettre fléchée \vec{u} ; on peut écrire : $\vec{u} = \vec{FK} = \vec{MR}$. Dans ces conditions, le quadrilatère FGRM est un parallélogramme.