

DESSINER LE TRANSLATE ...

					B	A	R	E1	E2	E3	N/3
T	G	4	0	2	... d'une figure avec quadrillage et vecteur (ho ou ver)						
T	G	4	0	3	... d'une figure avec quadrillage et vecteur (oblique)						

Dans chacun des cas, construit l'image de la figure par la translation de vecteur donné.

