

RECHERCHE D'UN MINIMUM

Utilisation du logiciel de géométrie « dé clic »

1. Tracer, en noir, un segment [ST] et le cercle de diamètre [ST].
2. Placer, en rouge, un point R sur le cercle, puis tracer le cercle de centre T passant par R.
3. Placer, en bleu, un point M sur [ST].
4. Placer le point K, pied de la perpendiculaire à (RS) passant par M.
5. Placer le point L, pied de la perpendiculaire à (RT) passant par M.
6. Le quadrilatère RLMK est un
7. Tracer, en violet, le point H, pied de la perpendiculaire à (ST) passant par R.
8. Tracer le segment [KL] et faire apparaître la longueur KL.
9. Faire varier le point M pour que KL soit la plus petite possible.

CONJECTURE :

Pour que la distance KL soit la plus petite possible, il faut que les points M et K soient.....