

SYMETRIE ET TRIANGLE

1. Tracer un triangle ABC en noir.
2. Placer un point M quelconque, en rouge sur l'écran.
3. Tracer le point N, symétrique de M par rapport à A.
4. Tracer le point P, symétrique de N par rapport à B.
5. Tracer le point Q, symétrique de P par rapport à C.
6. Tracer le segment [MQ].
7. Placer le point D, milieu [MQ].
8. Quelle est la nature du quadrilatère ABCD ?