

Utilisation du logiciel de géométrie « dé clic »

AUTOUR DU THEOREME DE VARIGNON 1

1. Tracer le cercle de centre O.
2. Placer les quatre points B,C,D et F sur le cercle, de façon quelconque.
3. Tracer le quadrilatère BCDF.
4. Placer le point A milieu de [BC].
5. Placer le point E milieu de [CD].
6. Placer le point U milieu de [DF].
7. Placer le point Y milieu de [FB].
8. Placer le point E' pied de la perpendiculaire à (FB) passant par E.
9. Vérifier que le quadrilatère AEUY est un parallélogramme.
10. Placer le point I centre du parallélogramme AEUY.
11. Placer le point Z symétrique de O par rapport à I.
12. Que peut-on dire des droites (OY) et (EE') ? Vérifier.
13. Compléter : la droite (EE') passe par le point

Utilisation du logiciel de géométrie « dé clic »

AUTOUR DU THEOREME DE VARIGNON 2

14. Tracer le cercle de centre O.
15. Placer les quatre points B, C, D et F sur le cercle, de façon quelconque.
16. Tracer le quadrilatère BCDF.
17. Placer le point A milieu de [BC].
18. Placer le point E milieu de [CD].
19. Placer le point U milieu de [DF].
20. Placer le point Y milieu de [FB].
21. Tracer, en rouge, la perpendiculaire à (DF) passant par A.
22. Tracer, en bleu, la perpendiculaire à (FB) passant par E.
23. Tracer, en mauve, la perpendiculaire à (BC) passant par U.
24. Tracer, en jaune, la perpendiculaire à (CD) passant par Y.
25. On remarque que ces quatre droites en couleur sont
.....