

Figure et coordonnées (1)

1) Trace un repère orthonormé sur ton cahier. Place le centre du repère au centre de ta page en prenant un carreau comme unité sur l'axe des abscisses et l'axe des ordonnées.

Place les points suivants :

A(-12 ; 4)	F(2 ; 8)	K(6 ; -6)	P(-2 ; -6)	U(-8 ; -12)
B(-12 ; 6)	G(-2 ; 8)	L(6 ; -4)	Q(-4 ; -8)	V(-10 ; -10)
C(-8 ; 10)	H(-4 ; 6)	M(4 ; -6)	R(-6 ; -8)	W(-10 ; -6)
D(-2 ; 10)	I(2 ; 0)	N(4 ; -4)	S(-6 ; -10)	X(-12 ; -8)
E(0 ; 10)	J(12 ; 0)	O(2 ; -6)	T(-8 ; -8)	Y(-12 ; -3)

Relie A à B, puis B à C ... jusqu'à Y.

Puis construis :

A'(-6 ; 6) B'(-8 ; 4) C'(-8 ; 2) et D'(-10 ; 0)

Relie A'-B'-C'-D'.

Relie A'-H et D - A'. Colorie l'intérieur du polygone DEFGHA'.

E'(-6 ; 2) F'(-4 ; 4) G'(0 ; 0) H'(-4 ; 0) I'(-4 ; 2) J'(-2 ; 2) K'(-2 ; 0)

Relie de E'-F'-...-K' et colorie l'intérieur du triangle J'G'K'.

L'(8 ; 0) M'(8 ; -2) et N'(10 ; -2)

Relie L'-M'-N' et colorie l'intérieur du quadrilatère L'JN'M'.

O'(-4 ; -4) Q'(-4 ; -2) R'(-6 ; -2) et S'(-2 ; -2)

Relie P-O'-Q'-R'-S'.

2) Soit Z(-3 ; -3). Construis en rouge un nouveau repère de centre Z.

Donne les coordonnées de tous les points précédents dans le repère rouge.

[Figures rétros](#)

Figure et coordonnées (2)

Trace un repère orthonormé sur ton cahier. Place le centre du repère au centre de ta page en prenant un carreau comme unité sur l'axe des abscisses et l'axe des ordonnées.

Place les points suivants :

A(-14 ; 3)	G(-4 ; 5)	M(2 ; 3)	S(6 ; -7)	Y(-12 ; -3)
B(-12 ; 5)	H(-2 ; 7)	N(6 ; -1)	T(6 ; -5)	Z(-14 ; -1)
C(-8 ; 5)	I(0 ; 7)	O(10 ; -1)	U(4 ; -5)	
D(-6 ; 7)	J(-2 ; 5)	P(10 ; -3)	V(0 ; -5)	
E(-6 ; 5)	K(2 ; 5)	Q(8 ; -5)	W(-2 ; -3)	
F(-4 ; 7)	L(4 ; 3)	R(8 ; -7)	X(-6 ; -3)	

Relie A à B, puis B à C ... jusqu'à Z puis T à Q.

Puis construis :

A'(-4 ; 1) B'(-4 ; 3) C'(-2 ; 1) et D'(-2 ; 3)

Relie A'-B'-C'-D'.

Colorie l'intérieur du polygone CDEFGHIJKLMD'C'B'A'.

E'(0 ; 1) F'(2 ; 1) G'(4 ; -1) H'(2 ; -1) I'(0 ; -1)

Relie de E'-F'-G'-H'-I'-E' et F'-H' et colorie l'intérieur du triangle F'G'H'.

J'(-12 ; 1) et K'(-10 ; 3) L'(-8 ; 3) M'(-4 ; -1) N'(-6 ; -1) O'(-8 ; 1)

P'(-10 ; 1) Q'(-8 ; -1) R'(-10 ; -1)

Relie J'-...-R' et colorie l'intérieur de J'K'L'M'N'O'P'Q'R'.

S'(-10 ; -3) T'(-10 ; -5) U'(-8 ; -3) V'(-8 ; -7) W'(-6 ; -5) X'(-6 ; -9)

Relie S'-...-X'. Colorie l'intérieur de S'T'U' et de U'XW'V'.

Y'(-5 ; -10) Trace V-Y'.

Z'(8 ; -1) Trace P-Z' et colorie l'intérieur de PZ'O.

[Figures rétros](#)