

Geoplan est un logiciel qui permet de construire des figures géométriques sur un ordinateur.

Au démarrage, une page blanche avec une barre d'outils s'affiche.

Pour effectuer un tracé, on utilisera la commande **créer**

Il est important de comprendre la construction que l'on veut réaliser avant de débiter la création.

1) Création d'un point A

Clique sur **créer** **point** **point libre** **dans le plan**

Une boîte de dialogue s'ouvre ; il faut taper le nom du point : taper A

attention On nomme les points en général en utilisant **les lettres en majuscule**.

Clique sur **OK**

Un point A s'affiche ; il a été placé de façon aléatoire sur la page. On peut le déplacer en pointant dessus avec la souris et en appuyant sur le bouton gauche de la souris et en restant appuyé dessus pendant qu'on déplace la souris. Fais un essai. Place le point A en haut à gauche, puis en bas à droite.

On peut déplacer les points lorsqu'ils ont été créés "libre".

2) Création d'un point B de la même façon qu'au 1)

3) Création d'un segment (= trait reliant deux points)

Clique sur **créer** **ligne** **segment**

Une boîte de dialogue s'ouvre ; il faut taper le nom des extrémités du segment, c'est à dire taper **AB**

attention On nomme les points en général en utilisant **les lettres en majuscule**.

Clique sur **OK**

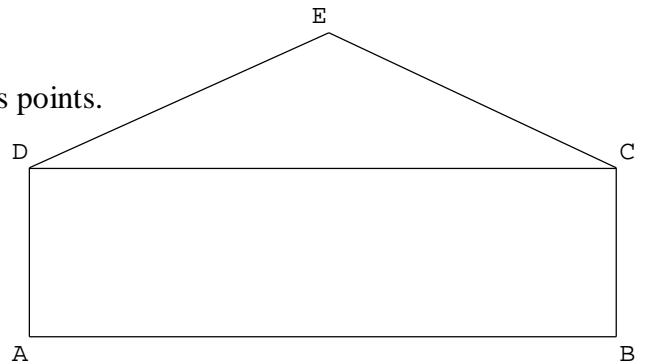
Tu peux déplacer le point B de la même façon que le point A.

4) Construction de la maison

L'objectif maintenant est de construire une figure avec comme modèle le dessin ci-contre.

On utilise les points A et B déjà placés.

Il ne faut utiliser que des segments en ayant d'abord créer les points.



Découverte En cliquant et en restant appuyé avec le bouton droit de la souris n'importe où sur la page, on peut déplacer la figure en entier.

Retenir Pour supprimer un élément créé, clique sur **Divers** **supprimer**

Une boîte de dialogue s'ouvre ; clique sur l'élément à supprimer dans la liste, puis clique sur **OK**