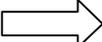


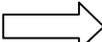
Imbriqué, se dit des choses qui se recouvrent partiellement à la manière des tuiles d'un toit

A. On commence par construire un triangle ABC en créant trois points libres A, B, C les sommets du triangle.  Créer les points libres A, B et C.

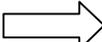
Pour tracer le triangle et surtout pour pouvoir le colorier ensuite à l'intérieur, il faut définir le triangle comme un polygone.

Polygone : figure fermée constituée de segments.

Le triangle est le plus petit des polygones, ensuite on a le quadrilatère, le pentagone,...

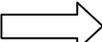
 Clique sur Créer ligne polygone défini par ses sommets
nom des sommets : ABC nom du polygone : T0 (triangle 0) Clique sur OK

B. On va ensuite construire un autre triangle à l'intérieur du triangle ABC avec les sommets sur les côtés du même triangle. On appellera le deuxième triangle A1B1C1. On va placer le sommet A1 sur le côté [BC], le sommet B1 sur le côté [AC], le sommet C1 sur le côté [AB].

 Clique sur Créer point point libre sur un segment
nom du segment BC
nom du point A1

Astuce : on peut utiliser l'icône Bis pour répéter la dernière action.

Si on clique sur Bis après la création du point A1, on crée immédiatement un point libre sur un segment.

 Créer le point B1 et C1 définis précédemment.
Créer le triangle qu'on appellera T1 qui a pour sommet A1B1C1.

C. On continue de la même façon en créant un triangle A2B2C2. On reprend donc l'étape B, avec A2 point sur le segment [B1C1], B2 point sur le segment [A1C1], C2 point sur le segment [A1B1].

On appellera T2 le triangle A2B2C2.

D. On continue à construire des triangles pour en obtenir 10 au total. On va donc jusqu'au point A9B9C9.