

# Géométrie vectorielle - Utilisation du produit scalaire

Quelques rappels :

Calculer les coordonnées et la norme d'un vecteur  $\vec{AB}$ . On donne  $A(x_A, y_A)$  et  $B(x_B, y_B)$

✚ Expression des coordonnées du vecteur  $\vec{AB}$

$$\vec{AB} (x_B - x_A, y_B - y_A) \text{ ou } \vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$$

✚ Expression de la norme du vecteur  $\vec{AB}$

$$\|\vec{AB}\| = \sqrt{X_{\vec{AB}}^2 + Y_{\vec{AB}}^2} = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Calculer le produit scalaire de deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$

✚ Expression du produit scalaire en fonction des normes :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

✚ Expression analytique du produit scalaire pour  $\vec{u}(x; y)$  et  $\vec{v}(x'; y')$

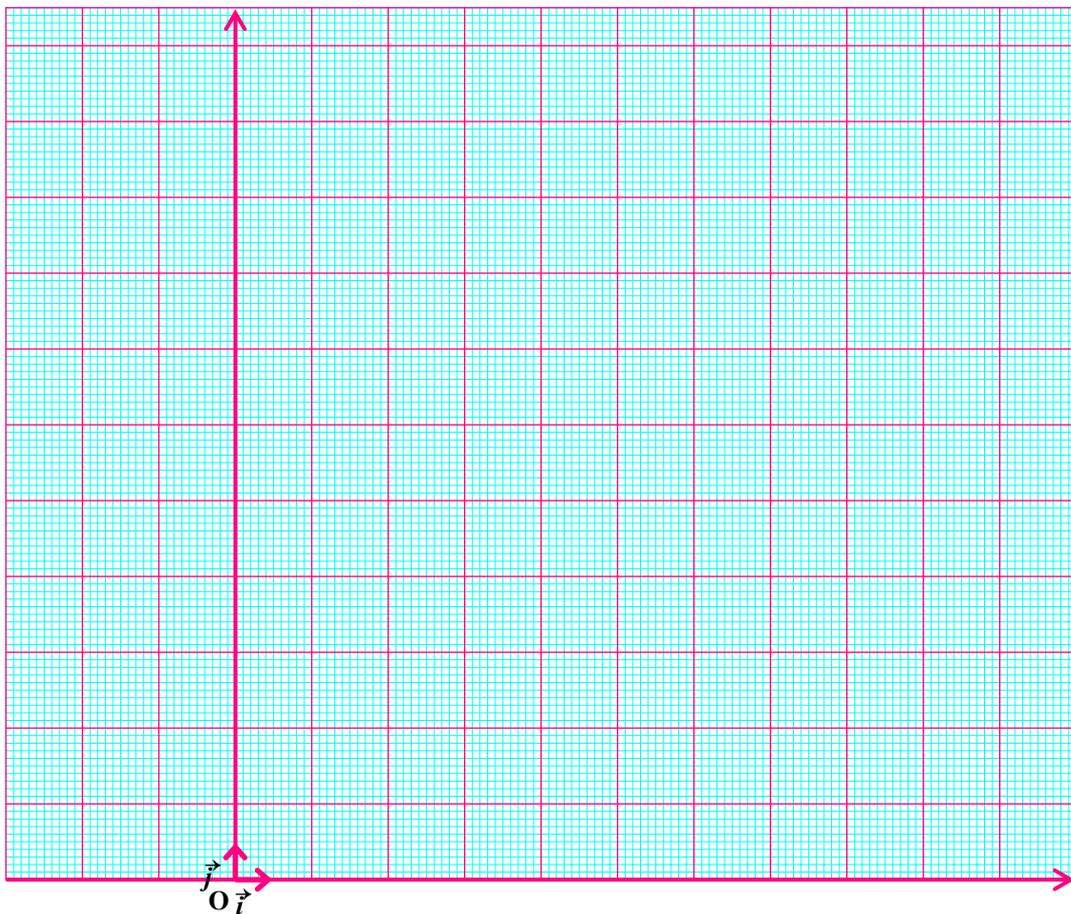
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$$

✚ Expression géométrique du produit scalaire :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\widehat{(\vec{u}, \vec{v})}) \text{ avec } \begin{cases} \vec{u} \cdot \vec{v} > 0 \text{ si l'angle } (\vec{u}, \vec{v}) \text{ est aigu} \\ \vec{u} \cdot \vec{v} < 0 \text{ si l'angle } (\vec{u}, \vec{v}) \text{ est obtu.} \end{cases}$$

**Exercice n°1** [Extrait Bac pro maintenance automobile 2001]

Les dessins seront faits sur le repère  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  du plan représenté ci-dessous.



### Question n°1 :

- Placer les points A( 1,5 ; 1 ) et B( 19,5 ; 2 ). Tracer  $\vec{AB}$ .
- Déterminer les coordonnées du vecteur  $\vec{AB}$ .
- Calculer la norme  $\| \vec{AB} \|$  du vecteur  $\vec{AB}$  au centimètre près.

### Question n°2 :

Soient les points A'( -1,5 ; 1 ) et B'( -1,5 ; y ).

- Placer le point A'.
- Calculer les coordonnées du vecteur  $\vec{A'B'}$  en fonction de y.

### Question n°3 :

On se propose de calculer l'ordonnée y du point B' telle que  $\| \vec{A'B'} \| = 18$ .

- Montrer que la relation  $\| \vec{A'B'} \| = 18$  peut s'écrire :  $y^2 - 2y - 323 = 0$
- Résoudre cette équation du second degré en y.
- En ne prenant que la solution positive, déduire les coordonnées du vecteur  $\vec{A'B'}$ .
- Tracer  $\vec{A'B'}$ .

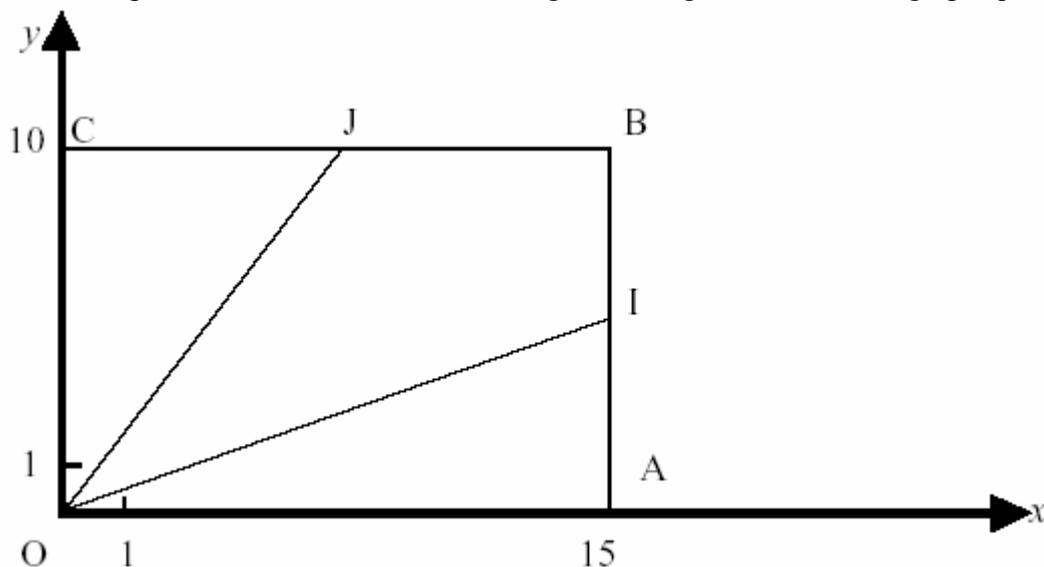
### Question n°4 :

- Calculer le produit scalaire  $\vec{AB} \cdot \vec{A'B'}$ .
- Déterminer l'angle  $\alpha$  des deux vecteurs.

### Exercice n°2 Extrait Bac pro artisanat et métiers d'art 2001

Le rectangle OABC ci-dessous représente la scène d'un théâtre vue de dessus. Les dimensions de la scène sont OA = 15 m et OC = 10 m.. Au point O, on place un spot permettant d'éclairer la zone limitée par les segments de droite [OI] et b[OJ] où I est le milieu de [AB] et J est le milieu de [CB].

Le plan est muni du repère orthonormal donné sur la figure, d'origine O et d'unité graphique le cm.



1- Ecrire, sans justification, les coordonnées des points I et J.

On rappelle que ce sont aussi les coordonnées des vecteurs  $\vec{OI}$  et  $\vec{OJ}$ .

2- Montrer, en donnant le détail des calculs, que le produit scalaire  $\vec{OI} \cdot \vec{OJ}$  est égal à 162,5.

3- Calculer la norme  $\| \vec{OI} \| = OI$  du vecteur  $\vec{OI}$ . Arrondir le résultat au centième.

4- Calculer la norme  $\| \vec{OJ} \| = OJ$  du vecteur  $\vec{OJ}$ .

5- Dans la suite, on prend  $OI = 15,8$  et  $OJ = 12,5$ . En utilisant l'expression du produit scalaire de deux vecteurs en fonction de leurs normes, calculer la mesure, arrondie au degré, de l'angle  $\widehat{IOJ}$  correspondant à la zone éclairée.