

Géométrie vectorielle - Utilisation du produit scalaire

Quelques rappels :

Calculer les coordonnées et la norme d'un vecteur \vec{AB} . On donne $A(x_A, y_A)$ et $B(x_B, y_B)$

✚ Expression des coordonnées du vecteur \vec{AB}

$$\vec{AB} (x_B - x_A, y_B - y_A) \text{ ou } \vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$$

✚ Expression de la norme du vecteur \vec{AB}

$$\|\vec{AB}\| = \sqrt{X_{\vec{AB}}^2 + Y_{\vec{AB}}^2} = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

Calculer le produit scalaire de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v}

✚ Expression du produit scalaire en fonction des normes :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

✚ Expression analytique du produit scalaire pour $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$

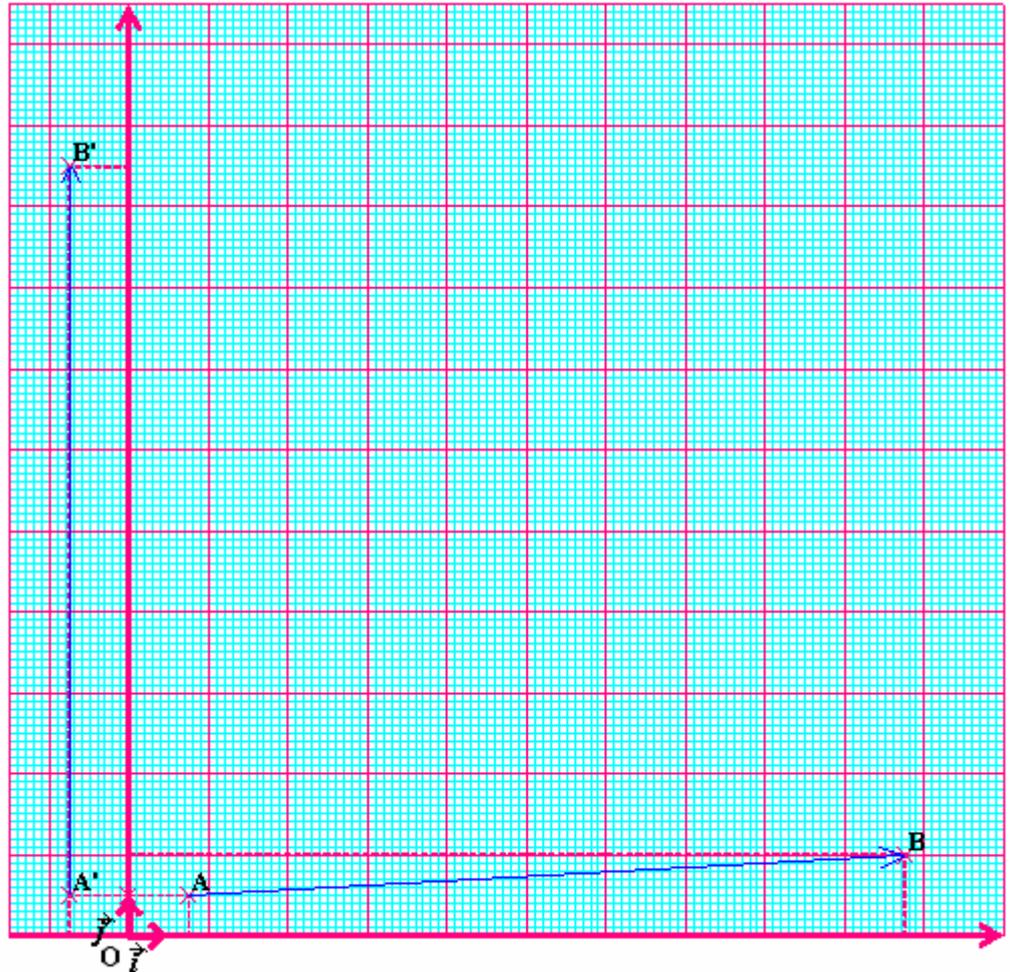
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$$

✚ Expression géométrique du produit scalaire :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\angle(\vec{u}, \vec{v})) \text{ avec } \begin{cases} \vec{u} \cdot \vec{v} > 0 \text{ si l'angle } (\vec{u}, \vec{v}) \text{ est aigu} \\ \vec{u} \cdot \vec{v} < 0 \text{ si l'angle } (\vec{u}, \vec{v}) \text{ est obtus.} \end{cases}$$

Exercice n°1 [Extrait Bac pro maintenance automobile 2001]

Les dessins seront faits sur le repère (O, \vec{i}, \vec{j}) du plan représenté ci-dessous.



Question n°1 :

a) Placer les points A(1,5 ; 1) et B(19,5 ; 2). Tracer \vec{AB} .

b) Déterminer les coordonnées du vecteur \vec{AB} . $\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A = 19,5 - 1,5 \\ y_B - y_A = 2 - 1 \end{pmatrix}$ soit $\vec{AB} \begin{pmatrix} 18 \\ 1 \end{pmatrix}$

c) Calculer la norme $\| \vec{AB} \|$ du vecteur \vec{AB} au centimètre près.

$$\boxed{\| \vec{AB} \| = \sqrt{X_{AB}^2 + Y_{AB}^2}} \text{ soit } \| \vec{AB} \| = \sqrt{18^2 + 1^2} = 5\sqrt{13} \approx 18$$

Question n°2 :

Soient les points A'(-1,5 ; 1) et B'(-1,5 ; y).

a) Placer le point A'.

b) Calculer les coordonnées du vecteur $\vec{A'B'}$ en fonction de y.

$$\vec{A'B'} \begin{pmatrix} x_{B'} - x_{A'} = -1,5 - (-1,5) \\ y_{B'} - y_{A'} = y - 1 \end{pmatrix} \text{ soit } \vec{A'B'} \begin{pmatrix} 0 \\ y - 1 \end{pmatrix}$$

Question n°3 :

On se propose de calculer l'ordonnée y du point B' telle que $\| \vec{A'B'} \| = 18$.

a) Montrer que la relation $\| \vec{A'B'} \| = 18$ peut s'écrire : $y^2 - 2y - 323 = 0$

$$\boxed{\| \vec{A'B'} \| = \sqrt{X_{A'B'}^2 + Y_{A'B'}^2}} \text{ soit } \| \vec{A'B'} \| = \sqrt{0^2 + (y - 1)^2}$$

On a alors l'égalité suivante : $\sqrt{(y - 1)^2} = 18$ soit $(y - 1)^2 = 18^2$
 $y^2 - 2y + 1 = 324$
 $y^2 - 2y - 323 = 0$

b) Résoudre cette équation du second degré en y.

Calcul du discriminant Δ : $\Delta = b^2 - 4ac$ soit $\Delta = 4 - 4 \times 1 \times (-323) = 1296 > 0$

Le trinôme admet deux racines : $y_1 = \frac{b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ soit $y_1 = \frac{2 - \sqrt{1296}}{2} = \frac{2 - 36}{2} = -17$

$$y_2 = \frac{b + \sqrt{\Delta}}{2a} \text{ soit } y_2 = \frac{2 + \sqrt{1296}}{2} = \frac{2 + 36}{2} = 19$$

Les solutions de l'équation proposée sont -17 et 19.

c) En ne prenant que la solution positive, déduire les coordonnées du vecteur $\vec{A'B'}$. $\vec{A'B'} \begin{pmatrix} 0 \\ 18 \end{pmatrix}$

d) Tracer $\vec{A'B'}$.

Question n°4 :

a) Calculer le produit scalaire $\vec{AB} \cdot \vec{A'B'}$.

$$\boxed{\vec{AB} \cdot \vec{A'B'} = X_{AB} X_{A'B'} + Y_{AB} Y_{A'B'}}$$
 d'où $\vec{AB} \cdot \vec{A'B'} = 0 \times 18 + 18 \times 1 = 18$

b) Déterminer l'angle α des deux vecteurs.

$$\vec{AB} \cdot \vec{A'B'} = \| \vec{AB} \| \cdot \| \vec{A'B'} \| \cdot \cos(\vec{AB}, \vec{A'B'})$$

$$\text{soit } \boxed{\cos(\vec{AB}, \vec{A'B'}) = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{A'B'}}{\| \vec{AB} \| \cdot \| \vec{A'B'} \|}}$$

$$\text{d'où } \cos(\vec{AB}, \vec{A'B'}) = \frac{18}{18 \times 18} = \frac{1}{18}$$

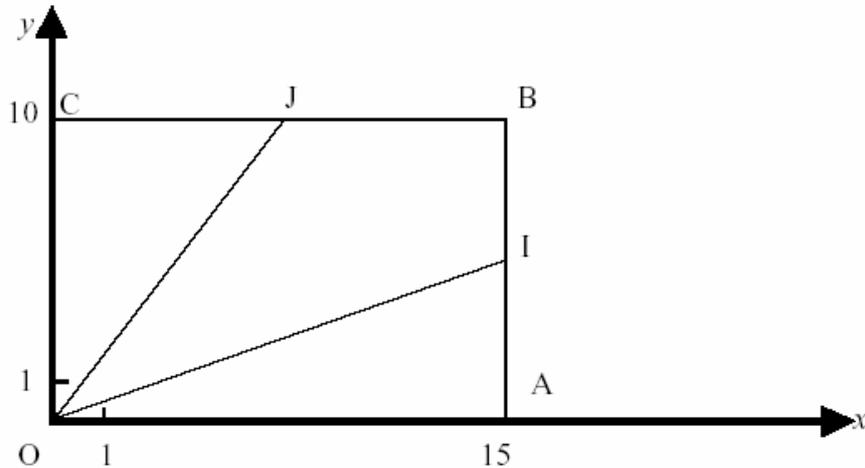
$$\text{soit } \boxed{(\vec{AB}, \vec{A'B'}) = \alpha = 86,8^\circ}$$

Exercice n°2 *Extrait Bac pro artisanat et métiers d'art 2001*

Le rectangle OABC ci-dessous représente la scène d'un théâtre vue de dessus. Les dimensions de la scène sont $OA = 15$ m et $OC = 10$ m.

Au point O, on place un spot permettant d'éclairer la zone limitée par les segments de droite [OI] et [OJ] où I est le milieu de [AB] et J est le milieu de [CB].

Le plan est muni du repère orthonormal donné sur la figure, d'origine O et d'unité graphique le cm.



1- Ecrire, sans justification, les coordonnées des points I et J.

$$\boxed{I(15, 5)}$$

$$\boxed{J(7,5 ; 10)}$$

On rappelle que ce sont aussi les coordonnées des vecteurs \vec{OI} et \vec{OJ} .

2- Montrer, en donnant le détail des calculs, que le produit scalaire $\vec{OI} \cdot \vec{OJ}$ est égal à 162,5.

$$\boxed{\vec{OI} \cdot \vec{OJ} = X_{\vec{OI}} X_{\vec{OJ}} + Y_{\vec{OI}} Y_{\vec{OJ}}} \text{ soit } \boxed{\vec{OI} \cdot \vec{OJ} = 15 \times 7,5 + 5 \times 10} \text{ soit } \boxed{\vec{OI} \cdot \vec{OJ} = 162,5}$$

3- Calculer la norme $\|\vec{OI}\| = OI$ du vecteur \vec{OI} . Arrondir le résultat au centième.

$$\boxed{OI = \sqrt{X_{\vec{OI}}^2 + Y_{\vec{OI}}^2}} \text{ soit } \boxed{OI = \sqrt{15^2 + 5^2}} \text{ d'où } \boxed{OI = 5\sqrt{10} \approx 15,8}$$

4- Calculer la norme $\|\vec{OJ}\| = OJ$ du vecteur \vec{OJ} .

$$\boxed{OJ = \sqrt{X_{\vec{OJ}}^2 + Y_{\vec{OJ}}^2}} \text{ soit } \boxed{OJ = \sqrt{7,5^2 + 10^2}} \text{ d'où } \boxed{OJ = 12,5}$$

5- Dans la suite, on prend $OI = 15,8$ et $OJ = 12,5$. En utilisant l'expression du produit scalaire de deux vecteurs en fonction de leurs normes, calculer la mesure, arrondie au degré, de l'angle \widehat{IOJ} correspondant à la zone éclairée.

$$\boxed{\vec{OI} \cdot \vec{OJ} = \|\vec{OI}\| \cdot \|\vec{OJ}\| \cdot \cos(\widehat{OI, OJ})} \text{ soit } \boxed{\cos(\widehat{OI, OJ}) = \frac{\vec{OI} \cdot \vec{OJ}}{\|\vec{OI}\| \cdot \|\vec{OJ}\|}}$$

$$\text{d'où } \boxed{\cos(\widehat{OI, OJ}) = \frac{162,5}{15,8 \times 12,5}} \quad \boxed{(\widehat{OI, OJ}) = 35^\circ} \text{ arrondi au degré.}$$

