

FONCTION AFFINE

(Chapitre 10 page 85)

Objectifs :

- Consolider les notions générales relatives aux fonctions affines acquises en classe de 3^{ème}.
- Représenter graphiquement une fonction affine.
- Reconnaître une équation de droite. Tracer une droite dans un repère orthonormé.
- Appliquer cette notion de fonction à des situations de la vie courante.

I-Mise en situation.

1-Un problème d'arrosage (situation 1 page 85)

2-Situation 2 page 133 (cahier élève)

II-Ce qu'il faut savoir sur la fonction affine

1-Définition.

Recopier la définition page 86 :

.....
.....
.....
.....

2- Calculs d'image.

a) Vocabulaire.

- L'expression $f(x)$ se lit « f de x »
- Calculer $f(x)$ c'est chercher l'image du nombre x par la fonction f.

b) Exemple

- Exemple page 86

c) Applications 1 et 2 page 86.

1- $f(x) = \frac{1}{2}x + 3$

$f(-1) = \dots\dots\dots$

$f(0) = \dots\dots\dots$

$f(2) = \dots\dots\dots$

$f(\frac{2}{3}) = \dots\dots\dots$

2- $f(x) = 3x - 1.$

x	$-\frac{2}{3}$	0,5			
f(x)			-1	2	3,2

d) conclusion.

Pour calculer l'image du nombre x par la fonction f , il suffit de remplacer x dans l'expression de f

3-Représentation graphique.

a) Définition (page 86)

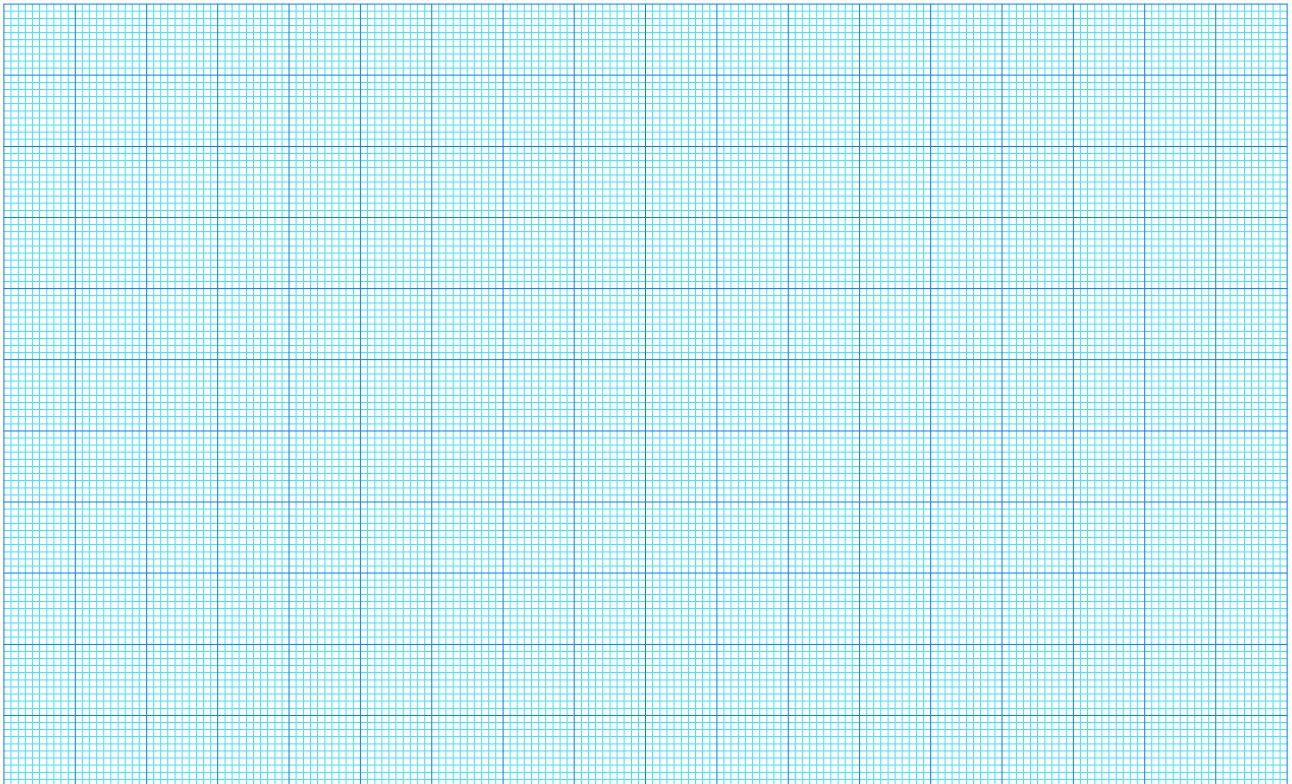
.....
.....
.....
.....
.....
.....

b) Tracer la représentation graphique d'une fonction affine.

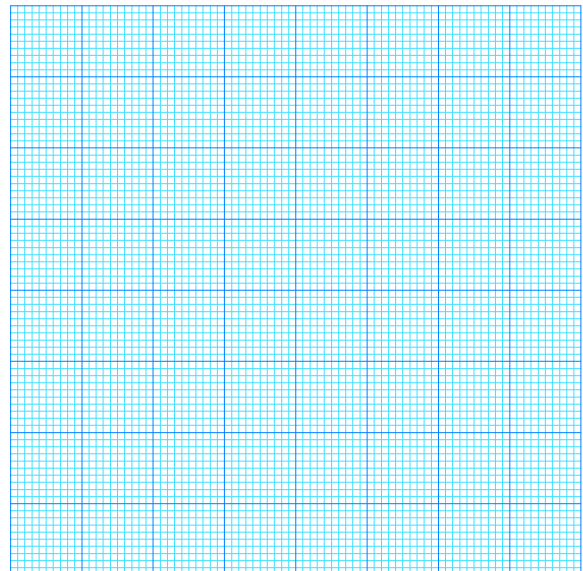
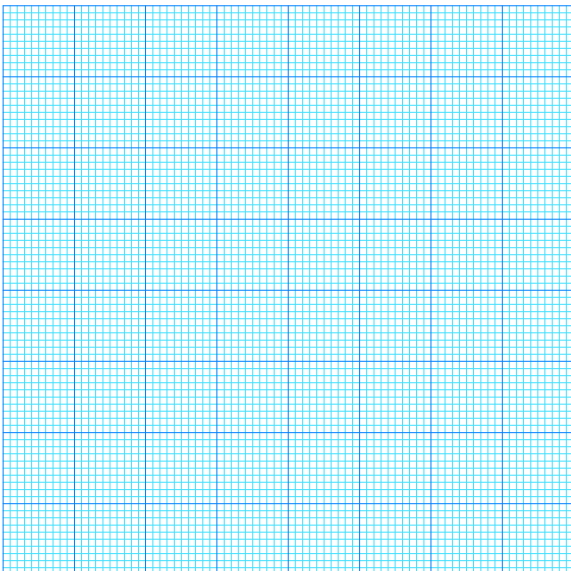
Méthode :

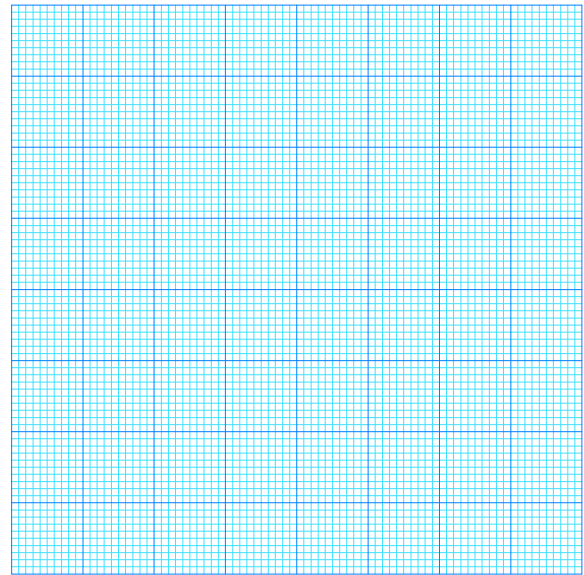
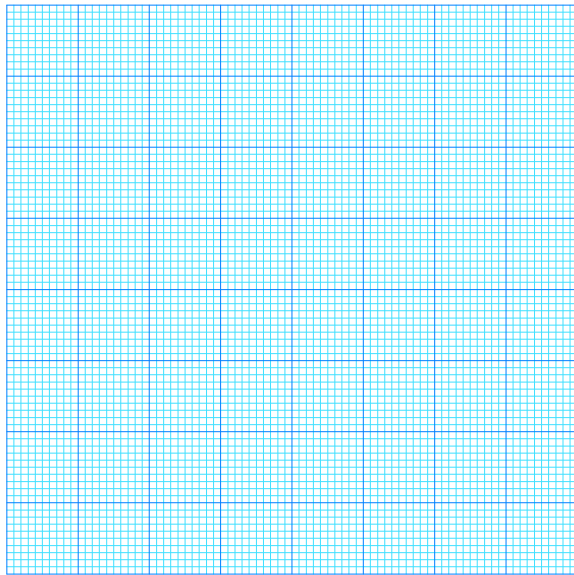
- Choisir deux valeurs de x : x_1 et x_2
- Calculer les images de x_1 et x_2 par f .
- Placer les points $A_1 (x_1 ; f(x_1))$ et $A_2 (x_2 ; f(x_2))$ dans le plan muni d'un repère.
- Tracer la droite (A_1A_2) : C'est la représentation graphique de la fonction f

Exemple : Considérons la fonction f définie par $f(x) = -5x + 1$. Tracer (D) représentation graphique de la fonction f .



c) Application 3 page 87





III-Sens de variation d'une fonction affine.

1-Première approche.

(TP info)

2-Analyse

Considérons les deux fonctions étudiées lors du précédents TP :

$$f(x) = 2x - 1$$

$$\text{et } g(x) = -5x + 9$$

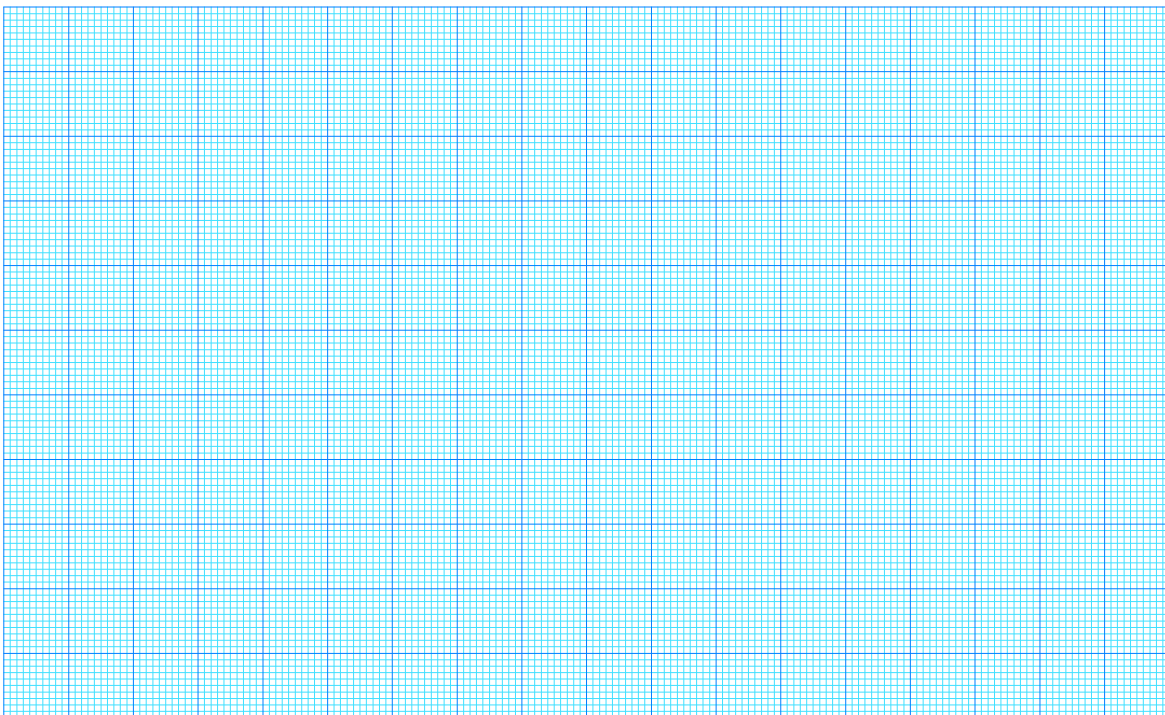
Représenter ces deux fonctions dans le repère suivant .

$$f(x) = 2x - 1$$

x	0	2
f(x)		

$$g(x) = -5x + 9$$

x	0	2
g(x)		



1-Considérons un point M (x ; f(x)). Ce point est sur la représentation graphique de la fonction ...
 car =

Supposons que le point M se déplace sur la droite D de telle sorte que son abscisse augmente.
 Comment varie f(x) quand x augmente ?.....

Supposons que maintenant le point M se déplace de telle sorte que son abscisse diminue. Comment
 varie f(x) quand x diminue ?

Conclusion : On dit que la fonction f est une fonction sur \mathbb{R}

2-Considérons un point M' (x ; g(x)). Ce point est sur la représentation graphique de la fonction ...
 car =

Supposons que le point M' se déplace sur la droite D' de telle sorte que son abscisse augmente.
 Comment varie g(x) quand x augmente ?.....

Supposons que maintenant le point M' se déplace de telle sorte que son abscisse diminue. Comment
 varie g(x) quand x diminue ?

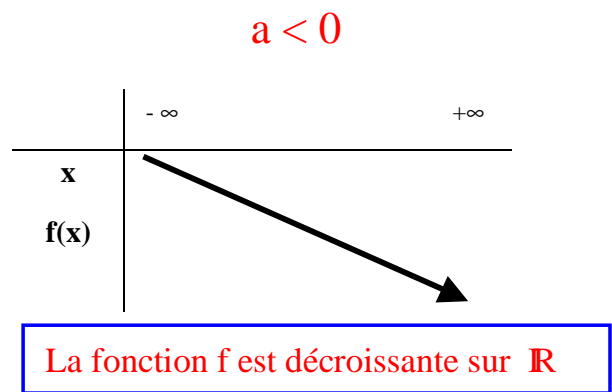
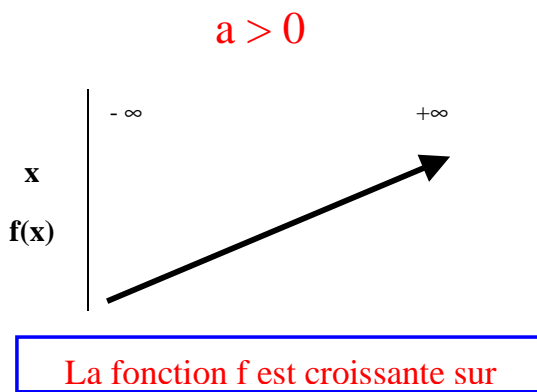
Conclusion : On dit que la fonction g est une fonction sur \mathbb{R}

2- Généralisation.

Soit f une fonction affine définie par $f(x) = ax + b$:

- f est une fonction croissante sur I, R si $a > 0$
- f est une fonction décroissante sur I, R si $a < 0$.

Les situations se résument dans un tableau :



IV- Proportionnalité des accroissements.

Définition.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

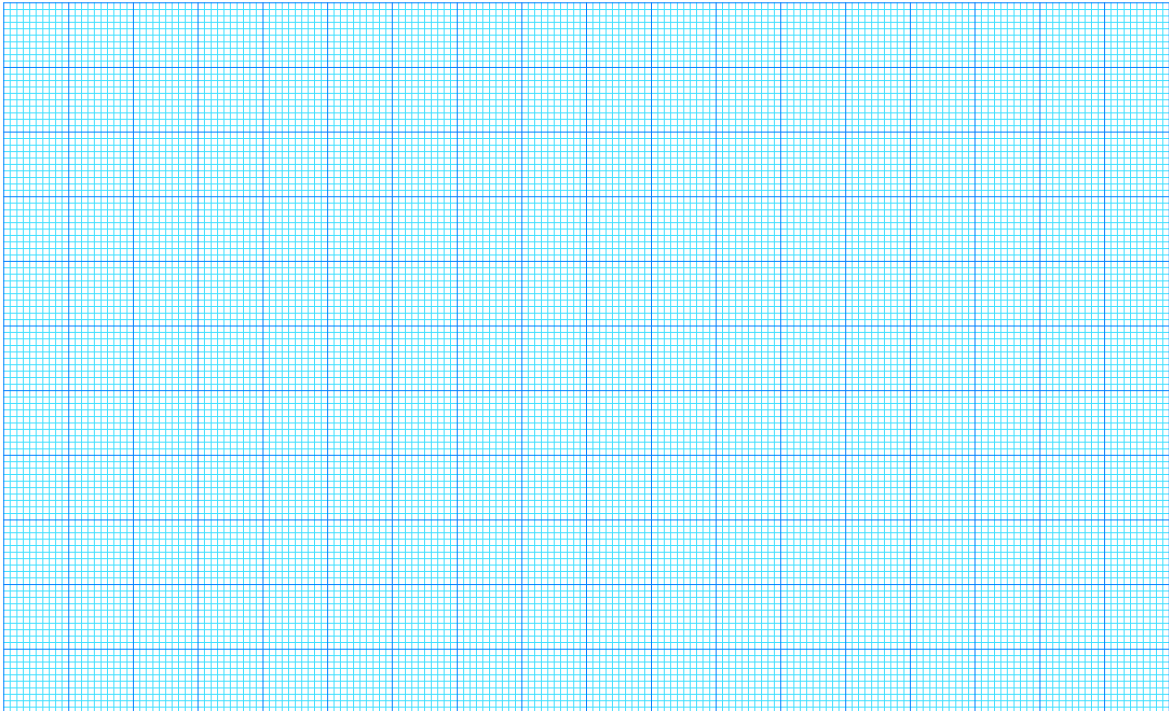
V- Coefficient directeur d'une droite.

1-Définition.

Le coefficient directeur d'une droite se détermine à partir de deux points de cette droite :

- A (x_1 ; $y_1 = f(x_1)$) et B (x_2 ; $y_2 = f(x_2)$)

$$a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2}$$



VI-Droites parallèles et droites perpendiculaires.

1- droites parallèles.

Deux droite D : $y = ax + b$ et D' : $y = a'x + b'$ sont parallèles si elles ont le même coefficient directeur :

$$a = a'$$

2-Droites perpendiculaires.

Deux droite D : $y = ax + b$ et D' : $y = a'x + b'$ sont perpendiculaires si le produit de leur coefficient directeur est égal à -1:

$$a \times a' = -1$$