

REPERAGE (synthèse)

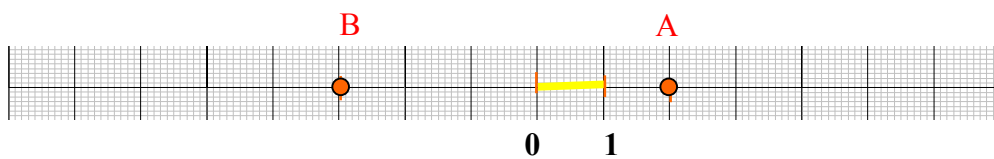
I) Repérage sur un axe, une droite

Pour graduer une droite, on place l'origine et on choisit l'unité.

Chaque point d'une droite graduée (ou axe) est repéré par un nombre relatif :

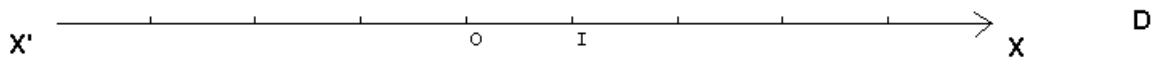
C'est l'abscisse de ce point.

Exemple



L'abscisse de A est (+2) on le note A (2).

L'abscisse de B est (-3) on le note B (- 3).



(O , I) est un repère de la droite D ou de l'axe (x'x).

Le point O est l'origine du repère : il a pour abscisse 0.

Le point I est l'extrémité : il a pour abscisse 1.

II) Repérage dans le plan

Dans le repère $(O, \overset{0}{i}, \overset{0}{j})$:

- l'axe **horizontal** (x'O x) représente l'axe des **abscisses** .

- l'axe **vertical** (y'O y) représente l'axe des **ordonnées**.

Chaque point M est repéré par ses coordonnées : son abscisse x_M et son ordonnée y_M .

On écrit : $M (x_M ; y_M)$.

Dans la notation des coordonnées d'un point, il est **important** de respecter l'ordre abscisse puis ordonnée.

